

## **TURNIERORDNUNG U13 BV Werther Teuto Cup 2026**

1. Jede teilnehmende Mannschaft hat vor dem ersten Spiel einen Spielbericht auszufüllen und spätestens 30 Minuten vor dem ersten eigenen Spiel abzugeben. Altersstichtag ist der 01. Januar 2013.
2. Es wird mit 4 Spielerinnen und einer Torhüterin gespielt.
3. Einsprüche und Beschwerden können nur direkt nach dem Spiel bei der Turnierleitung erfolgen. Das Gremium setzt sich zusammen aus drei Personen (ein teilnehmender SR – einer Person aus der Turnierleitung und einem Vertreter der teilnehmenden Vereine).
4. Die erstgenannte Mannschaft spielt von der Tribüne aus von links nach rechts und hat auch Anstoß. Sollten beide Vereine die gleiche Farbe an Trikots haben, wechselt die erstgenannte Mannschaft.
5. Die Spiele werden von offiziellen Schiedsrichtern des Verbandes geleitet
6. Der Veranstalter übernimmt für Schäden irgendwelcher Art, die von Spielern/Teamoffiziellen oder Zuschauern verursacht werden, keine Haftung.
7. Bei Punktgleichheit entscheidet das Spiel der beiden Teams untereinander (DIREKTER VERGLEICH). Sollten 3 Teams (oder mehr) punktgleich sein, so entscheiden auch hier die direkten Vergleiche untereinander. Führen diese Vergleiche untereinander nicht zu einem „Endstand“, so wird die Tordifferenz aus den Paarungen dieser Teams untereinander herangezogen. Sollten auch diese gleich sein, entscheidet die Tordifferenz. Ist diese ebenso gleich, wird direkt nach dem letzten Spiel ein 9-Meter Schießen durchgeführt. Haben beide (oder mehr) Teams dieselbe weiterführende Runde erreicht, entscheidet das Los.
8. Gespielt wird mit Rund-um-Bande auf 2 X 5 Meter Tore. Geht der Ball über die Bande, wird eingekickt. Es wird meinem Futsal Light Ball der Größe 4 gespielt.
9. TORWARTSPIEL: Einen Rückpass darf der Torwart NICHT aufnehmen. Bei Toraus erfolgt der „Abstoß“ des Torhüters zwingend „aus der Hand“. Bei Abwurf darf der Torhüter den Ball nicht über die Mittellinie werfen, ohne dass ein weiterer Spieler den Ball spielt. Der Torhüter darf den Ball nur über die Mittellinie schießen, wenn der Ball „im Spiel ist“; bspw. bei einem Rückpass. Hat der Torhüter den Ball in der Hand (bspw. nach einem Schuss) und legt diesen auf den Boden, darf er den Ball NICHT über die Mittellinie schießen, da er den Ball mit der Hand kontrolliert hatte!

10. Geht der Ball an die Decke, so erfolgt ein indirekter Freistoß auf Höhe der Seitenlinie.
11. Direkt ausgeführte Freistöße können nicht zum Torerfolg führen. Die „Mauer“ muss mindestens 3 Meter vom Ball entfernt sein.
12. Persönliche Strafen sind 2-Minuten-Zeitstrafen, gelbe sowie rote Karten. Erhält ein Spieler eine Zeitstrafe (Unterzahlspiel), darf dieses Team entweder nach Ablauf dieser Zeitstrafe oder falls das gegnerische Team ein Tor erzielt hat, die eigene Stärke der Feldspieler wieder um einen Spieler auffüllen.
13. Bei einem 9-Meter-Schießen treten 3 Schützen je Team an. Ist nach diesen 3 Schützen je Team immer noch kein Sieger ermittelt, geht es mit jeweils 1 Schützen je Team weiter. Hier müssen „neue“ Schützen antreten!
14. Grätschen gegen den Gegner ist verboten und wird mit einem Freistoß geahndet.
15. Die 4-Sekunden-Regel bei Abstoß und Einkicken findet Anwendung.
16. Mit der Teilnahme am Turnier erkennt der Verein diese Turnierordnung an